

Mały programista - kodowanie na wesoło

Kolejny tydzień zajęć wakacyjnych organizowanych w Multicentrum już za nami. Tym razem dzieci uczestniczyły w cyklu „Mały programista – kodowanie na wesoło”.

W pierwszym dniu zajęć uczestnicy korzystali z internetowej gry Kodable, poznając podstawowe pojęcia związane z programowaniem. Ich zadaniem było w tym wypadku sterowanie „włochatym stworkiem”, aby w odpowiedni sposób pokonywał labirynty znajdujące się na kolejnych planszach.

Podczas dwóch kolejnych dni zadaniem uczestników było rozwiązywanie programistycznych łamigłówek związanych z grą Minecraft, które przygotowane zostały w ramach akcji Godzina Kodowania.

W ostatnim dniu zajęć dzieci ponownie rozwiązywały zadania przygotowane w ramach akcji Godzina Kodowania, tym razem związane one były jednak z Gwiezdnymi Wojnami.