

## Zajęcia popołudniowe

Użytkownikom indywidualnym proponujemy zajęcia w następujących modułach:

**Multidzieciak** – zajęcia dla najmłodszych, podczas których dzieci kształtują swoje umiejętności badawcze, społeczne oraz motoryczne. Zajęcia obejmują tematykę ogólną w oparciu o bezpieczne aplikacje i portale internetowe oraz nowoczesny sprzęt komputerowy. W ofercie dydaktycznej znajdują się tematy stymulujące wyobraźnię, a także kreatywność uczestników,

Mali Geniusze - wiek uczestników - 5-7 lat

Poszukiwacze dźwięków - wiek uczestników - 5-7 lat

**Multijęzyk** – zajęcia dla dzieci, młodzieży oraz dorosłych, na których dzięki wykorzystaniu multimedialnych programów edukacyjnych uczestnicy poznają język angielski w teorii oraz praktyce. Dodatkowo w Multicentrum można skorzystać z multimedialnego kursu językowego funenglish.pl, pełnego gier, filmów, fotorelacji oraz ćwiczeń,

English Kids - wiek uczestników - 7-8 lat

English Junior - wiek uczestników - od 9 lat

**Multinauka** – wykonywanie doświadczeń i eksperymentów z zakresu fizyki i chemii oraz analiza ich wyników. Praca przy wykorzystaniu oprogramowania, sensorów i czujników Neulog,

Mali Odkrywcy - wiek uczestników - 6-7 lat

Klub Naukowca - wiek uczestników - od 8 lat

**Multisrodowisko** – zajęcia podczas, których przeprowadzane są doświadczenia i eksperymenty, obserwowane preparaty biologiczne pod mikroskopem, przeprowadzane pomiary czujnikami NeuLog; uczestnicy zajęć odkrywają tajemnice ludzkiego ciała, poznają świat roślin i zwierząt,

Mali Przyrodnicy - wiek uczestników - 6-7 lat

Tropiciele Przyrody - wiek uczestników - od 8 lat

### Multitechnika

W związku z uczestnictwem Multicentrum w projekcie „Kluby kreatywności w bibliotekach – edycja pilotażowa”, organizowanym przez Fundację Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego, w ramach modułu prowadzone są zajęcia Klubu Kreatywności. Biorą w nich udział dwie grupy uczestników. Są to zajęcia związane z szeroko pojętą techniką, robotyką i programowaniem. Uczestnicy poznają również podstawy modelowania i druku 3D. Na zajęciach wykorzystywane są między innymi: zestawy LOFI Robot, klocki konstrukcyjne JIMU Robot, LEGO Mindstorms, gry edukacyjne do nauki programowania Scottie Go!, zestawy do nauki programowania BeCREO, a także inne pomoce dydaktyczne. Zastosowanie powyższych pomocy zależne jest od grupy wiekowej uczestników zajęć.

Klub Kreatywności - wiek uczestników - 8-10 lat

Klub Kreatywności - wiek uczestników - 10-15 lat

Przed zapisem na zajęcia prosimy o zapoznanie się z informacjami dotyczącymi zapisów, znajdują się one na stronie [„Zapisy na zajęcia”](#).